

Haywire

- restriktionssystem til 1500 points 40K

Opdateret 28. august 2007

Tanker bag systemet

Dette restriktionssystem bygger grundlæggende på de principper som ComeQuest-systemet og IASL også bygger på. Her er der bare skruet lidt ned for powerniveauet i forhold til de fleste andre danske 40K-turneringer. Det sker fordi forfatteren synes at slag med mere balancerede hære og gode missioner giver bedre spil. Måske ser det ud som om din hær bliver ramt hårdt, men det samme er tilfældet for alle andre. Så du bliver ikke uretfærdigt behandlet.

Systemet ser måske stort og kompliceret ud, men hver spiller skal ikke forholde sig til det hele på en gang. Alle hære har en lille håndfuld generelle restriktioner. Derudover har hver hær sine egne restriktioner. Det sker for at gøre det simpelt for begyndere at sætte sig ind i. Der er altså et sæt generelle og et sæt hærspecifikke restriktioner, som hver spiller skal forholde sig til.

Systemet skal begrænse nogenlunde de samme ting som ComeQuest og IASL. Det vil sige synergi-effekt, mange Heavy Weapons, mange Power Weapons, seje Characters og usårlige/urørlige enheder.

Det er meningen at restriktionssystemet skal fungere sammen med interessante missioner i objektivbaserede spil uden Victory Points. Det lave powerniveau og manglen på Victory Points skulle gerne give en god spilloplevelse.

God fornøjelse.

Henrik

Restriktioner til 1500 point

Generelt

- Vehicles tæller for max 2 våben i alt uanset hvor mange de har. (F.eks. tæller en Leman Russ med Battlecannon og 3xHeavy Bolter kun for 2 våben.)
- Ingen ikke-Troop choices må gentages 3 gange. Kategoriændringer kan ikke bruges til at slippe udenom. Det gælder ikke enheder som bliver til Troops. F.eks. er en Carnifex en Carnifex uanset om den er købt som Elite eller Heavy Support.
- 4 ud af 5 kategorier skal repræsenteres (f.eks. HQ, Elite, Troops og Heavy Support)
- Ingen Allies, Special Characters, Minor Psychic Powers, Imperial Armour osv.
- Sniper Rifles og one-shot våben tæller ikke som Heavy Weapons
- Units skal koste mere end 50 point for at være Scoring Units
- Om Strength – mange S6+ power weapons tæller for 2. Det er inkl. eventuelle bonusser for Furious Charge o.l.

Chaos Space Marines

- Max 105 point må bruges på Characters
- Max 8 Heavy Weapons (Ordnance tæller for 2 Heavy Weapons hver)
- Har en squad mere end 1 special weapon tæller de efterfølgende som Heavy Weapons.
- Max 4 Power Weapons (S6+ tæller for 2 Power Weapons hver. En enhed Terminators tæller kun for 2 i alt. Dreadnoughts/Defiler tæller ikke med. Bloodletters tæller for 2 per enhed.)
- Ingen Icons på enheder med mere end 6" i Move eller med Infiltrate
- Du må kun have 1 enhed Bloodletters, Furies eller Mounted Daemonettes i din hær i alt.

Chaos - Alpha Legion

- Max 105 point må bruges på Characters
- Max 8 Heavy Weapons (Ordnance tæller for 2 Heavy Weapons hver)
- Har en squad mere end 1 special weapon tæller de efterfølgende som Heavy Weapons.
- Max 4 Power Weapons (S6+ tæller for 2 Power Weapons hver. En enhed Terminators tæller kun for 2 i alt. Dreadnoughts/Defiler tæller ikke med. Bloodletters tæller for 2 per enhed.)
- Ingen Icons på enheder med mere end 6" i Move eller med Infiltrate

- Enheder med et Icon mister deres eventuelle Infiltrate evne.
- Du må kun have 1 enhed Bloodletters, Furies eller Mounted Daemonettes i din hær i alt.

Chaos - Iron Warriors

- Max 105 point må bruges på Characters
- Max 8 Heavy Weapons (Ordnance tæller for 2 Heavy Weapons hver)
- Har en squad mere end 1 special weapon tæller de efterfølgende som Heavy Weapons.
- Max 4 Power Weapons (S6+ tæller for 2 Power Weapons hver. En enhed Terminators tæller kun for 2 i alt. Dreadnoughts/Defiler tæller ikke med. Bloodletters tæller for 2 per enhed.)
- Du må ikke have både en Basilisk og en Vindicator.
- Du må højst have to Ordnance våben – begge må ikke have indirect fire.

Chaos - Night Lords

- Max 105 point må bruges på Characters
- Max 8 Heavy Weapons (Ordnance tæller for 2 Heavy Weapons hver)
- Har en squad mere end 1 special weapon tæller de efterfølgende som Heavy Weapons.
- Max 4 Power Weapons (S6+ tæller for 2 Power Weapons hver. En enhed Terminators tæller kun for 2 i alt. Dreadnoughts/Defiler tæller ikke med. Bloodletters tæller for 2 per enhed.)
- Ingen Icons på enheder med mere end 6" i Move eller med Infiltrate
- Du må kun have 1 enhed Bloodletters, Furies eller Mounted Daemonettes i din hær i alt.
- Du må ikke have dubletter af både Bikes og Raptors.

Chaos - Word Bearers

- Max 105 point må bruges på Characters
- Max 8 Heavy Weapons (Ordnance tæller for 2 Heavy Weapons hver)
- Har en squad mere end 1 special weapon tæller de efterfølgende som Heavy Weapons.
- Max 4 Power Weapons (S6+ tæller for 2 Power Weapons hver. En enhed Terminators tæller kun for 2 i alt. Dreadnoughts/Defiler tæller ikke med. Bloodletters tæller for 2 per enhed.)
- Ingen Icons på enheder med mere end 6" i Move eller med Infiltrate
- Du må kun have 1 enhed Bloodletters, Furies eller Mounted Daemonettes i din

hær i alt.

Chaos - World Eaters

- Max 105 point må bruges på Characters
- Max 8 Heavy Weapons (Ordnance tæller for 2 Heavy Weapons hver)
- Har en squad mere end 1 special weapon tæller de efterfølgende som Heavy Weapons.
- Max 4 Power Weapons (S6+ tæller for 2 Power Weapons hver. En enhed Terminators tæller kun for 2 i alt. Dreadnoughts/Defiler tæller ikke med. Bloodletters tæller for 2 per enhed.)
- Ingen Icons på enheder med mere end 6" i Move eller med Infiltrate
- Du må kun have 1 enhed Bloodletters

Chaos - Deathguard

- Max 105 point må bruges på Characters
- Max 8 Heavy Weapons (Ordnance tæller for 2 Heavy Weapons hver)
- Har en squad mere end 1 special weapon tæller de efterfølgende som Heavy Weapons.
- Max 4 Power Weapons (S6+ tæller for 2 Power Weapons hver. En enhed Terminators tæller kun for 2 i alt. Dreadnoughts/Defiler tæller ikke med.)
- Ingen Icons på enheder med mere end 6" i Move eller med Infiltrate

Chaos - Emperor's Children

- Max 105 point må bruges på Characters
- Max 8 Heavy Weapons (Ordnance tæller for 2 Heavy Weapons hver)
- Har en squad mere end 1 special weapon tæller de efterfølgende som Heavy Weapons.
- Max 4 Power Weapons (S6+ tæller for 2 Power Weapons hver. En enhed Terminators tæller kun for 2 i alt. Dreadnoughts/Defiler tæller ikke med.)
- Ingen Icons på enheder med mere end 6" i Move eller med Infiltrate
- Du må kun have 1 enhed Mounted Daemonettes i din hær i alt.

Chaos - Thousand Sons

- Max 105 point må bruges på Characters
- Max 8 Heavy Weapons (Ordnance tæller for 2 Heavy Weapons hver)

- Psychic Powers tæller som Heavy Weapons.
- Har en squad mere end 1 special weapon tæller de efterfølgende som Heavy Weapons.
- Max 4 Power Weapons (S6+ tæller for 2 Power Weapons hver. En enhed Terminators tæller kun for 2 i alt. Dreadnoughts/Defiler tæller ikke med.)
- Ingen Icons på enheder med mere end 6" i Move eller med Infiltrate
- Hver Psyker må højst have 2 Thrall Wizards

Chaos – The Lost and the Damned

- Max 105 point må bruges på Characters
- Max 12 Heavy Weapons (Ordnance tæller for 2 Heavy Weapons hver)
- Har en squad mere end 1 special weapon tæller de efterfølgende som Heavy Weapons.
- Max 4 Power Weapons (S6+ tæller for 2 Power Weapons hver. Defiler tæller ikke med. Bloodletters tæller for 2 per enhed. Rough Riders tæller for 1 PW per enhed.)
- Ingen Icons på enheder med mere end 6" i Move eller med Infiltrate. Du kan fratage Traitor enheder deres Infiltrate skill for at give dem et Icon.
- Du må kun have 1 enhed Bloodletters, Furies eller Mounted Daemonettes i din hær i alt.
- Du må ikke vælge det samme Heavy Support valg to gange.

Daemonhunters

- Max 200 point må bruges på Characters
- Ingen Callidus Assassin
- Max 9 Heavy Weapons (Assault Cannon og Ordnance tæller for 2 Heavy Weapons hver. Orbital Bombardment koster dog kun 1HW.)
- Max 4 Power Weapons (S6+ tæller for 2 Power Weapons hver. En enhed Terminators med S6+ tæller kun for 2 i alt. Justicars i Power Armour, Dreadnoughts og Death-Cult Assassins tæller ikke med)
- Allies betaler samme pris for HW og PW som i deres egen liste. Andre restriktioner gælder også. F.eks. koster en allied Space Marine med Assault Cannon 2 HW. Man kan også højst have 1 allied Space Marine Drop Pod med.

Dark Eldar

- Max 120 point på Characters

- Max 9 Heavy Weapons
- Max 5 skimmers

Eldar

- Max 9 Heavy Weapons (Shuriken Cannon og Shrieker Cannon tæller som Heavy. En enhed Dark Reapers tæller for 2 Heavy Weapons, Fire Dragons 2HW, Wraithguard 1HW)
- Max 5 Power Weapons. (S6+ tæller for 2. En enhed Howling Banshees og Shining Spears tæller for 1 PW. Harlequins med Harlequin's Kiss tæller for 2 PW.)
- Du må højst bruge 155 point på Characters (Avatar tæller som Character).
- En Farseer må højst have 5 Warlocks som retinøe.
- Du må ikke have dubletter af ikke-Troop choices.
- Du må højst have 2 af disse units tilsammen: Avatar, Wraithlord, Falcon, Fire Prism.
- Du må højst have 2 skimmers med Armour 12 og max 1 Holofield.
- Warwalkers koster max. 1 Heavy Weapon per model

Imperial Guard

- Max 18 Heavy Weapons (Ordnance tæller for 2 Heavy Weapons hver)

Necrons

- Max 160 point må bruges på Characters
- Immortals, Destroyers og Monolith må kun vælges en gang hver.

Orks

- Max 18 Heavy Weapons (Ordnance tæller for 2 Heavy Weapons hver. Rokkits og Big Shootas tæller også for Heavy Weapons)
- Max 8 Power Weapons (Powerfist o.l. tæller for 2 Power Weapons hver. Dreadnoughts og Killer Kans tæller ikke med)

Orks - Speed Freaks

- Max 18 Heavy Weapons (Ordnance tæller for 2 Heavy Weapons hver. Rokkits og Big Shootas tæller også for Heavy Weapons)

- Max 8 Power Weapons (Powerfist o.l. tæller for 2 Power Weapons hver.)
- Du må ikke have flere enheder Vehicles end du har infantry (Stormboys, 'Ard Boys, Trukk Boys, Warbikes etc.).

Space Marines

- Max 120 point må bruges på Characters
- Max 9 Heavy Weapons (Assault Cannon og Demolisher Cannon tæller for 2 Heavy Weapons hver)
- Har en squad mere end 1 special weapon tæller de efterfølgende som Heavy Weapons.
- Max 5 Power Weapons (Powerfist o.l. tæller for 2 Power Weapons hver. En enhed Assault Terminators eller Terminators med Power fists tæller kun for 2 per enhed i alt. Dreadnoughts tæller ikke med)
- Max 1 Drop Pod. Drop Pod kan ikke vælges sammen med Terminators.
- Assault Marines og Land Speeders må kun vælges en gang hver.

Space Marines - Black Templars

- Max 120 point må bruges på Characters udover Emperor's Champion
- Max 8 Heavy Weapons (Assault Cannon og Demolisher Cannon tæller for 2 Heavy Weapons hver)
- Har en squad mere end 1 special weapon tæller de efterfølgende som Heavy Weapons.
- Max 5 Power Weapons (Powerfist o.l. tæller for 2 Power Weapons hver. En enhed Assault Terminators eller Terminators med Power fists tæller kun for 2 per enhed i alt. Dreadnoughts tæller ikke med)
- Max 1 Drop Pod. Drop Pod kan ikke vælges sammen med Terminators.
- Assault Marines og Land Speeders må kun vælges en gang hver.

Space Marines - Blood Angels

- Max 125 point må bruges på Characters.
- Max 9 Heavy Weapons (Assault Cannon og Demolisher Cannon tæller for 2 Heavy Weapons hver)
- Har en squad mere end 1 special weapon tæller de efterfølgende som Heavy Weapons.
- Max 3 Power Weapons (Powerfist o.l. tæller for 2 Power Weapons hver. En enhed Assault Terminators eller Terminators med Power Fists tæller kun for 2

per enhed i alt. Dreadnoughts tæller ikke med.

- Max 1 Drop Pod. Drop Pod kan ikke vælges sammen med Terminators.
- Land Speeders må kun vælges en gang hver. Death Company, Honour Guard, Veteran Assault Marines og Assault Marines med Jump Packs må kun vælges en gang i alt.

Space Marines - Dark Angels

- Max 120 point må bruges på Characters
- Max 9 Heavy Weapons (Assault Cannon og Demolisher Cannon tæller for 2 Heavy Weapons hver)
- Max 5 Power Weapons (Powerfist o.l. tæller for 2 Power Weapons hver. En enhed Assault Terminators eller Terminators med Power fists tæller kun for 2 per enhed i alt. Dreadnoughts tæller ikke med)
- Max 1 Drop Pod. Drop Pod kan ikke vælges sammen med Terminators.
- Assault Marines og Land Speeders må kun vælges en gang hver.
- Du må ikke have Ravenwing og Deathwing units i samme hær.

Space Marines - Dark Angels Ravenwing

- Det eneste tilladte HQ er Sammael, Master of the Ravenwing.
- Max 9 Heavy Weapons (Assault Cannon tæller for 2 Heavy Weapons hver)
- Har en squad mere end 1 special weapon tæller de efterfølgende som Heavy Weapons.
- Max 5 Power Weapons (Powerfist o.l. tæller for 2 Power Weapons hver.)
- Hæren må kun bestå af Sammael og Ravenwing enheder.

Space Marines - Dark Angels Deathwing

- Det eneste tilladte HQ er Belial, Master of the Deathwing.
- Max 9 Heavy Weapons (Assault Cannon tæller for 2 Heavy Weapons hver)
- Ingen Drop Pod
- Hæren må kun bestå af Belial, Deathwing Terminators, Dreadnoughts og Land Raiders.

Space Marines - Space Wolves

- Max 7 Heavy Weapons (Assault Cannon og Demolisher Cannon tæller for 2 Heavy Weapons hver)

- Har en squad mere end 1 special weapon tæller de efterfølgende som Heavy Weapons.
- Max 5 Power Weapons (Powerfist o.l. tæller for 2 Power Weapons hver. Wolf Guard Terminators tæller kun for 2 per enhed i alt. Dreadnoughts tæller ikke med)
- Wolf Scouts tæller som 1 Heavy Weapon og 2 Power Weapons udover dem de selv har
- Max 1 Drop Pod.
- Characters må højst koste 120 point per styk.
- Blood Claws Bike Pack og Land Speeders må kun vælges en gang hver.

Space Marines - Space Wolves 13th Company

- Max 6 Heavy Weapons
- Har en squad mere end 1 special weapon tæller de efterfølgende som Heavy Weapons.
- Max 6 Power Weapons (Powerfist o.l. tæller for 2 Power Weapons hver.)
- Characters må højst koste 120 point per styk.

Space Marines - Trait Space Marines

- Max 120 point må bruges på Characters
- Max 8 Heavy Weapons (Assault Cannon og Demolisher Cannon tæller for 2 Heavy Weapons hver)
- Har en squad mere end 1 special weapon tæller de efterfølgende som Heavy Weapons.
- Max 4 Power Weapons (Powerfist o.l. tæller for 2 Power Weapons hver. En enhed Assault Terminators eller Terminators med Power fists tæller kun for 2 per enhed i alt. Dreadnoughts tæller ikke med)
- Max 1 Drop Pod. Drop Pod kan ikke vælges sammen med Terminators.
- Assault Marines og Land Speeders må kun vælges en gang hver.
- Du må max have 1 dublet af ikke-Troops choices.

Tau

- Stealth Suits må kun vælges 1 gang.
- Hammerhead må kun vælges 1 gang.
- Du må højst have 6 Crisis og Broadside Suits i alt (inkl. commanders)

Tyrannids

- Max 3 Monstrous Creatures
- Max 1 Hive Tyrant (Hive Tyrant med vinger tæller for 2 Monstrous Creatures)
- Du må højst bruge 160 point per Monstrous Creature.
- Max 1 Monstrous Creature med Devourer
- Max 7 Power Weapons (S6+ tæller for 2 Power Weapons hver)
- Hver 5. model med Rending Claws tæller som et Power Weapon

Witch Hunters

- Max 120 point må bruges på Characters
- Ingen Cloak of St. Aspira eller Callidus Assassin
- Der må kun bruges 6 Faith Points i hvert spil
- Max 9 Heavy Weapons (Exorcist og Ordance tæller for 2 Heavy Weapons hver. Orbital Bombardment koster dog kun 1HW.)
- Har en squad mere end 1 special weapon tæller de efterfølgende som Heavy Weapons.
- Max 4 Power Weapons (S6+ tæller for 2 Power Weapons hver. Sisters Repentia og Arco-flagellants koster 2PW per squad. Penitent Engines tæller ikke med)
- Allies betaler samme pris for HW og PW som i deres egen liste. Andre restriktioner gælder også. F.eks. koster en allied Space Marine med Assault Cannon 2 HW. Man kan også højst have 1 allied Space Marine Drop Pod med.